



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE “Don Giulio Testa”

Via Machiavelli s.n.c. – 86079 VENAFRO (IS) – Tel. 0865/900409 - 0865/910190

Sito web: www.istitutotesta.edu.it – e-mail: isic83200t@istruzione.it – Pec: isic83200t@pec.istruzione.it

Codice meccanografico ISIC83200T – Codice fiscale 90041690943 – Codice IPA: icstdgt



Unione Europea

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la programmazione e la Gestione delle
Risorse Umane, Finanziarie e Strumentali
Direzione Generale per interventi in materia di Edilizia
Scolastica per la gestione dei Fondi Strutturali per
l'Istruzione e per l'Innovazione Digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

Progetti relativi alla realizzazione del Progetto
“Per la Scuola – competenze e ambienti per l’apprendimento”
“ANIMA DIGITALE”

Codice progetto: **10.8.1.A6-FSC-MO-2018-27**

ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE - "DON GIULIO TESTA"-VENAFRO
Prot. 0001884 del 27/03/2019
01 (Uscita)

Genitori degli alunni dell’Istituto “Don G. Testa” -
VENAFRO

- Al Direttore Titolare dell’Ufficio Scolastico Regionale per
il Molise – CAMPOBASSO
- Al Dirigente dell’Ufficio IV - Ambito Territoriale di Isernia
- U.S.R. per il Molise – ISERNIA
- Ai Dirigenti Scolastici degli Istituti della Provincia di
ISERNIA
- A S.E. il Prefetto di ISERNIA
- Al Presidente della Regione Molise – CAMPOBASSO
- Al Presidente Amministrazione Provinciale di ISERNIA
- Al Sindaco del Comune di VENAFRO
- All’ Assessore della Pubblica Istruzione del Comune di
VENAFRO
- Al Sindaco del Comune di SESTO CAMPANO
- All’ Assessore della Pubblica Istruzione del Comune di
SESTO CAMPANO
- Alla Presidente della Camera di Commercio di ISERNIA
- Agli Organi di Stampa della Provincia di ISERNIA
- Al Sito WEB dell’istituto

Oggetto: Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020. Risorse Premiali Programmazione 2007/2013 - Obiettivi Di Servizio - Fondo per lo Sviluppo e la Coesione ex Delibera Cipe N.79/2012.
In coerenza con l’Obiettivo specifico 10.8 – “10.8 – “Diffusione della società della conoscenza nel mondo della scuola e della formazione e adozione di approcci didattici innovativi (FESR)” - Avviso Pubblico Prot. n. AOODGEFID\9911 del 20 aprile 2018 per la realizzazione di ambienti digitali per la didattica integrata con gli arredi scolastici.

Con riferimento Avviso pubblico . n. AOODGEFID\9911 del 20 aprile 2018. n. AOODGEFID\9911 del 20 aprile 2018, si comunica che questo Istituto con nota prot. n. AOODGEFID/32514 del 17/12/2018 è stato destinatario di finanziamento per la realizzazione del progetto di cui all’oggetto per un importo totale di € 23.946,80

Titolo del progetto: "ANIMA DIGITALE"

Il presente progetto mira alla realizzazione di una Classe 3.0 che metta a disposizione degli alunni uno spazio polifunzionale, dotato di tecnologie che si adattano velocemente sia a metodologie didattiche diverse che alla individuazione di aree di condivisione/presentazione e collaborazione. L'idea è quella di concentrare in un ambiente unico situazioni nelle quali gli studenti possono imparare interagendo con il docente, collaborare tra di loro al fine di sperimentare, progettare, creare, apprendere e infine condividere con tutti i risultati, sempre grazie alla tecnologia..

Caratteristiche del progetto "Competenze e ambienti per l'apprendimento"

Il progetto mira a realizzare una didattica innovativa e inclusiva attraverso lo sviluppo delle competenze e i linguaggi espressivi, artistici, relazionali e progettuali fin dalla più tenera età; i laboratori prevedono azioni in tempi non strutturati dedicate all'esplorazione dei materiali per imparare giocando, dove il gioco diviene esso stesso il canale principale per l'apprendimento, lo sviluppo del pensiero e delle abilità. L'innovazione didattica si attua anche con il ripensamento degli spazi e dei luoghi e promuovendo laboratori multimediali ed esperienze di gruppo al fine di: incoraggiare la collaborazione, stimolare la curiosità e il coinvolgimento, favorire la costruzione della personalità dei bambini attraverso l'attenzione, il rispetto, la coordinazione psico-motoria, l'espressività, il lavoro in gruppo.

Gli obiettivi del Progetto sono i seguenti

Il presente progetto mira alla realizzazione di un ambiente di apprendimento dotato di moderne applicazioni e attrezzature multimediali al fine di garantire agli studenti l'assimilazione delle nozioni contenute nell'offerta formativa dell'istituto in stretta comunicazione con quelle proprie della cultura digitale. Più in generale il progetto mira a colmare le esigenze di una scuola moderna e aggiornata che utilizza sistemi didattici tecnologicamente avanzati ed efficienti per l'insegnamento di più discipline, in una struttura che integri spazi individuali, di gruppo e laboratoriali in cui esercitare le più innovative strategie didattiche in sinergia con quelle amministrative, che ne trarrebbero uguale giovamento.

In particolare, ci si propone di raggiungere i seguenti obiettivi:

1. Garantire un adeguato e approfondito apprendimento delle più moderne metodologie per lo studio delle discipline chiave in capo all'istituto, mediante l'utilizzo delle tecnologie attualmente utilizzate in ambito europeo, al fine di diminuire il divario esistente rispetto ai contesti più virtuosi, favorendo equità sociale e uguaglianza nell'assunzione degli strumenti più idonei per proseguire il percorso educativo di ogni studente.
2. Creare un ambiente di apprendimento "interattivo".
3. Acquisire competenze digitali;
4. Sviluppare l'abilità di organizzare l'apprendimento individuale e di gruppo.

Azione 10.8.1.A6

Cod. ident. progetto	Titolo moduli	Importo autorizzato	Totale progetto
10.8.1.A6-FSEPON-MO-2018-27	"Anima digitale"	23.946,80	23.946,80

Il presente progetto mira all'introduzione di dispositivi di classe e di sistemi di sicurezza per la fruizione delle risorse di rete ivi compresi gli applicativi per l'utilizzo immediato del registro elettronico.

La progettualità prevede una dotazione tecnologica idonea a conservare in sicurezza i dispositivi Hardware in modo che siano sempre pronti all'utilizzo.

Il progetto introduce importanti innovazioni ed in particolare intende dotare la struttura scolastica di uno strumento professionale utile al management della rete scolastica e del controllo di accesso alla rete internet rendendo agevole e sicura l'implementazione e l'utilizzo di applicativi per la didattica digitale e collaborativa.

II DIRIGENTE SCOLASTICO

Marco Viti

Documento firmato digitalmente
ai sensi del c.d. Codice dell'Amministrazione Digitale
e normativa connessa